

Regolamento Ufficiale 2026-V1.2

della European Scooter Challenge

IG nel DMV e.V.

V1.2 – Gennaio 2026

Indice

- 1 Regolamenti Generali
 - 1.1 Requisiti per la partecipazione alla gara
 - 1.2 Classi di gara
- 2 Svolgimento
 - 2.1 Programma
 - 2.2 Svolgimento della gara
 - 2.3 Punteggio
- 3 Regolamento Tecnico
 - 3.1 Regolamenti interclasse
 - 3.2 Regolamenti specifici per classe

Storico Modifiche 2024

Versione	Data	Autore	Modifiche
V1.0	20.11.2025	AL	Riunione ottobre e novembre 2025
V1.1	22.01.2026	AL	Chiarimenti di dettaglio
V1.2	25.01.2026	AL	Correzioni ortografiche e ordinamento

1 Regolamenti Generali

Questo regolamento si applica a tutte le gare disputate nell'ambito della European Scooter Challenge 2023.

1.1 Requisiti per la Partecipazione alla Gara

L'assegnazione dei numeri di partenza, la registrazione del veicolo e del pilota, nonché l'iscrizione avvengono online sul sito ESC <http://www.eurochallenge.de>

IMPORTANTE: Per partecipare a una gara, è **OBBLIGATORIO** prenotare in anticipo un numero di partenza su [eurochallenge.de](http://www.eurochallenge.de). Questo può essere fatto facilmente online in pochi minuti.

1.1.1 Partecipanti

Può partecipare qualsiasi persona a partire dai 14 anni, a condizione che le capacità di guida siano state verificate dal direttore dell'evento e la persona sia stata ammessa alla partenza. I piloti sotto i 16 anni possono inizialmente partecipare solo nella Classe 6 dopo ispezione da parte di un membro della commissione il giorno prima dell'evento. Se le capacità di guida del "giovane pilota" sono ritenute insufficienti, non sarà ammesso alla gara e la quota di iscrizione sarà rimborsata.

I piloti sotto i 18 anni possono guidare solo in presenza di un tutore legale.

1.1.2 Iscrizione e Assicurazione Infortuni

Iscrizione

Per partecipare a una gara ESC, è necessario iscriversi. L'iscrizione per una gara avviene in anticipo (almeno 14 giorni prima del giorno della gara) online tramite il sito ESC. La quota di iscrizione per una classe di gara è di 120€.

I ritardatari hanno anche la possibilità di effettuare un'iscrizione tardiva il giorno prima della gara direttamente in pista, ma non alla tariffa scontata dell'iscrizione online. La quota di iscrizione tardiva in loco è di 140€.

IMPORTANTE: Anche per le iscrizioni in loco, è **OBBLIGATORIO** prenotare in anticipo un numero di partenza su [eurochallenge.de](http://www.eurochallenge.de).

La quota di iscrizione per una seconda classe è di 65€. Non è possibile iscriversi a due classi che partono insieme.

L'iscrizione online è valida e completa solo quando il pagamento viene ricevuto 14 giorni prima del giorno della gara.

I dettagli di pagamento saranno inviati via email dopo la registrazione su [eurochallenge.de](http://www.eurochallenge.de). Non è previsto alcun rimborso della quota di iscrizione in caso di mancata partecipazione.

Transponder

L'ESC dispone di circa 90 transponder AMB arancioni disponibili per i partecipanti. La quota per il sistema di cronometraggio può essere pagata per gara (35€ per evento) o per l'intero anno (65€ per tutti gli eventi dell'anno).

In caso di distruzione o perdita di un transponder in prestito, è necessario provvedere alla sostituzione. I costi sono di circa 500€.

Partecipazione gratuita per i nuovi arrivati K1-K6

La prima partecipazione a una gara ESC è gratuita per i nuovi arrivati. Questo si applica solo se questo pilota non ha mai gareggiato prima in una gara ESC.

Le classi K7 e K8 sono escluse da questa regola.

Assicurazione Infortuni da Gara

L'assicurazione infortuni da gara è obbligatoria per ogni partecipante ESC. Ogni partecipante deve dimostrare in loco l'iscrizione al DMV o la stipula di un'altra assicurazione infortuni da gara. In alternativa, è possibile stipulare un'assicurazione giornaliera tramite il DMV ad ogni gara.

Si prega di inserire anche il contatto di emergenza nel proprio profilo su eurochallenge.de.

Firma in loco

L'ispezione del veicolo (vedi Ispezione Tecnica) e il riconoscimento del quadro giuridico richiesto per la partecipazione alla gara mediante firma avvengono regolarmente il giorno prima della gara in loco.

1.1.3 Assegnazione Numeri di Partenza

I numeri di partenza sono assegnati in base alla classe in cui si gareggia e sono generalmente a tre cifre.

Esempio: Un pilota della Classe 1 "Scooter GP Limited" necessita di un numero di partenza che inizia con 1xx. Un pilota della Classe 6 "Street Racer" necessita di un numero di partenza che inizia con 6xx.

L'assegnazione dei numeri di partenza avviene esclusivamente tramite <http://www.eurochallenge.de>

1.1.4 Ispezione Tecnica

Il veicolo da gara così come l'abbigliamento protettivo devono essere in condizioni idonee alla gara. Oltre alla conformità con il regolamento specifico della classe, si presta attenzione anche alla sicurezza dei veicoli. Questo avviene durante l'ispezione tecnica in loco.

Le richieste di modifica, i permessi speciali e/o l'uso di componenti potenzialmente non conformi devono essere presentati alla commissione ESC per la verifica tecnica o l'approvazione con largo anticipo rispetto alla registrazione per una gara.

Se uno o più dei requisiti elencati in questo regolamento vengono violati, il veicolo non può essere ammesso alla gara. Se la violazione viene scoperta solo durante o dopo una gara (es. tramite Parc Fermé, vedi 2.2.3), ciò comporta una penalità determinata dalla commissione ESC e dall'organizzatore.

Dalla stagione 2017, l'ambito dell'ispezione tecnica è stato ampliato per includere un controllo delle pastiglie dei freni anteriori e un controllo dell'equipaggiamento di sicurezza (casco, tuta da gara, stivali, guanti e paraschiena).

1.2 Classi di Gara

Classe 1: Scooter GP Limited powered by Parmakit

Gare Smallframe con tecnologia sofisticata e investimento finanziario medio-alto. Il regolamento consente grande libertà nelle aree telaio, chassis e motore. Dettagli tecnici vedi 3.2.1

Classe 2P: Proto Open

La Classe 2P Proto Open è stata integrata nell'ESC nel 2020. È destinata a offrire agli scooter da endurance o stradali ad alte prestazioni l'opportunità di competere nell'ambito dell'ESC. Questa classe è esclusivamente per piloti esperti. Dettagli tecnici vedi 3.2.2

Classe 3: Largeframe GT

Gare Largeframe con tecnologia affidabile e basso investimento finanziario. Adatta per principianti. Dettagli tecnici vedi 3.2.3

Classe 4: Smallframe Corse "Trofeo Parmakit Challenger"

Questa classe non sarà più disputata dal 2025. I piloti di questa classe partecipano con i loro veicoli invariati senza svantaggi nella Classe 1.

Classe 5: Smallframe GT classic

Gare Smallframe con tecnologia affidabile e investimento tecnico e finanziario relativamente basso. Adatta per principianti. Dettagli tecnici vedi 3.2.5

Classe 5: Smallframe GT neo

Classe 5 con cilindro e scarico più potenti come rilancio 2025. Dettagli tecnici vedi 3.2.6

Classe 6: Street Racer

Gare di scooter con cambio manuale con qualsiasi scooter, specialmente per principianti per assaporare l'atmosfera della pista. Dettagli tecnici vedi 3.2.7

Classe 7: Pitbike

In questa classe, le pitbike hanno una piattaforma nell'ambito dell'ESC in due categorie di potenza: <160cc 4 tempi, <190cc 4 tempi. Dettagli tecnici vedi 3.2.8

Classe 8: Classe Moped, Mokick e Mofa

In questa classe, moped, mokick e mofa hanno una piattaforma nell'ambito dell'ESC. Dettagli tecnici vedi 3.2.9

2 Svolgimento

2.1 Programma

I seguenti blocchi di eventi devono essere rispettati dagli organizzatori; tuttavia, gli orari sono solo una raccomandazione.

L'obiettivo per gli organizzatori deve essere offrire ai piloti il maggior tempo possibile in pista.

Giorno di gara:

8:00 Briefing piloti

8:30 alle 10:00 Prove libere

10:00 alle 12:00 Qualifiche (Blocchi 1-4)

Pausa pranzo

Dalle 13:00: Tre manche per blocco

Se rimangono almeno 15 minuti di tempo in pista dopo l'ultima manche, l'ESC proporrà una gara endurance, Best of All o altro tempo in pista.

2.2 Svolgimento della Gara

2.2.1 Prima della Gara

Schieramento in pre-griglia

Lo schieramento in pre-griglia corrisponde alla griglia di partenza. I partecipanti alla prima manche devono presentarsi in pre-griglia con largo anticipo prima della partenza. I partecipanti in ritardo devono partire dal fondo.

Giro di formazione:

Nel giro di formazione non è permesso sorpassare e non si può lasciare la pista. In condizioni asciutte si effettua un giro di formazione. In condizioni umide o bagnate se necessario si effettuano due giri di formazione.

2.2.2 Gara

Griglia di partenza

Il miglior tempo nelle qualifiche/prove determina la posizione di partenza per la prima manche. La posizione di partenza per ogni manche successiva corrisponde all'ordine di arrivo della manche precedente.

Se più classi partono insieme in un blocco, la griglia è disposta indipendentemente dalla classe/mista.

Partenza e svolgimento della gara

Le gare partono sempre con semaforo. Solo in caso di problemi tecnici con il semaforo si può usare la partenza con bandiera.

Si effettuano tre manche a punteggio nel formato 10 minuti + 2 giri.

Gestione partenza falsa:

In caso di partenza falsa, la gara viene interrotta e chi ha causato la partenza falsa deve partire dall'ultima posizione alla ripartenza. Chi causa due partenze false in una manche non può più partecipare a quella manche.

Interruzione e ripresa della gara:

Se la gara viene interrotta dopo almeno 7 minuti, è considerata conclusa e completamente a punteggio. Per il punteggio si considera il giro prima dell'interruzione.

Se la gara viene interrotta prima di 7 minuti, verrà ripresa successivamente.

Passaggio sulla linea del traguardo:

Per essere classificati nella classifica giornaliera o di campionato, il partecipante deve attraversare la linea del traguardo con la propria forza motrice alla fine della gara. Spingere il veicolo oltre la linea del traguardo non è permesso.

2.2.3 Dopo la Gara

Parc Fermé

Dopo ogni manche ESC, gli organizzatori e/o la commissione tecnica ESC possono inviare fino a 5 veicoli per classe al Parc Fermé per l'ispezione.

Se viene scoperta una violazione del regolamento durante l'ispezione, il pilota è escluso dalla classifica di quel giorno di gara e non riceve punti campionato ESC per quel giorno.

2.2.4 Reclamo

Un reclamo riguardante comportamento inappropriato in pista deve essere segnalato alla direzione gara immediatamente dopo l'incidente.

Un reclamo riguardante la non conformità al regolamento deve essere presentato per iscritto all'organizzatore il giorno della gara. Deve essere pagato anche un deposito di 50€ per il reclamo.

2.3 Punteggio

2.3.1 Risultati scartati

Non ci sono risultati scartati; tutte le manche ESC contano per la classifica campionato.

2.3.2 Punteggio vittoria giornaliera

Tutte le classi hanno un punteggio per la vittoria giornaliera. In caso di parità, il piazzamento nell'ultima manche è determinante.

2.3.3 Punteggio Campionato ESC

Tutte le 8 classi elencate hanno un punteggio campionato. Ogni manche regolarmente svolta della stagione viene conteggiata.

2.3.4 Sistema di Punteggio

Si svolgono tre manche a punteggio per classe. I primi 15 piloti di ogni classe ricevono punti per manche:

1° posto - 25 punti, 2° posto - 20 punti, 3° posto - 16 punti, 4° posto - 13 punti, 5° posto - 11 punti, 6° posto - 10 punti, 7° posto - 9 punti, 8° posto - 8 punti, 9° posto - 7 punti, 10° posto - 6 punti, 11° posto - 5 punti, 12° posto - 4 punti, 13° posto - 3 punti, 14° posto - 2 punti, 15° posto - 1 punto

3 Regolamento Tecnico

Ogni regolamento qui definito è valido per tutte le classi. Inoltre, esistono regolamenti specifici per classe che consentono ulteriori modifiche.

3.1 Regolamenti Interclasse

3.1.1 Classi

I veicoli conformi della Classe 5 sono automaticamente approvati per la Classe 1.

3.1.2 Struttura tecnica generale

Lo scooter non deve perdere olio di trasmissione o carburante.

La sostituzione del motore completo durante il giorno di gara è consentita, purché soddisfi i requisiti della rispettiva classe e lo scambio sia stato approvato dalla direzione gara.

Tutte le parti dello scooter devono essere ben fissate in modo che nulla possa staccarsi in caso di caduta.

Lo scooter deve generalmente rispettare le norme della pista. La maggior parte delle piste ha un limite di rumore che deve essere verificato e rispettato dai singoli piloti. (Di solito il limite è 95dB)

3.1.3 Carburante/Serbatoio

È consentito solo carburante convenzionale disponibile presso una stazione di servizio pubblica.

L'uso di N2O è vietato. L'uso di AVGAS è vietato. L'uso di carburanti speciali è vietato.

Il serbatoio deve avere un rubinetto del carburante accessibile. La posizione "chiuso" deve essere chiaramente contrassegnata con "zu" o "off".

3.1.4 Pneumatici

Tutti i pneumatici disponibili in commercio sono consentiti in tutte le classi, purché il prezzo di vendita lordo ufficiale sia inferiore a 150€.

L'uso di termocoperte non è consentito in nessuna classe 10".

Il diametro del cerchio nelle Classi 1-6 non deve superare 10 pollici.

Per la Classe 7 massimo ruote da 12 pollici. Per la Classe 8 massimo ruote da 17 pollici.

3.1.5 Freni e ammortizzatori

Lo scooter deve avere due freni funzionanti indipendentemente. Lo spessore delle pastiglie deve essere sufficiente per un funzionamento sicuro. Per i freni idraulici non devono esserci perdite.

Il veicolo deve avere due ammortizzatori integri. Gli ammortizzatori devono essere fissati indirettamente alle posizioni originariamente previste sul telaio.

3.1.6 Telaio

Il telaio dello scooter utilizzato non deve essere storto. Non devono esserci bordi o angoli taglienti.

Deve essere utilizzato un telaio originale Piaggio/Lambretta o un telaio ufficiale su licenza.

Il tunnel del telaio, il telaio posteriore, lo scudo e il tubo di sterzo originale comprensivo della sede del cuscinetto sul telaio devono rimanere nella loro forma esterna originale.

La larghezza minima dello scudo e della pedana è 32cm per Smallframe e 40cm per Largeframe.

Devono essere telai di scooter con cambio manuale, non automatico.

3.1.7 Tubo di sterzo/Forcella

Per Vespa e Lambretta sono consentiti tutti i forcelloni Piaggio monobrac 10 pollici e le forcelle Innocenti, SIL, Serveta 10 pollici.

Dalla stagione 2027 il parafango è obbligatorio. Il tipo di parafango è libero.

3.1.8 Manubrio

Il manubrio del veicolo deve essere un manubrio originale Piaggio per scooter con cambio manuale o la sua replica di serie in acciaio o alluminio pressofuso. I pezzi su misura non sono consentiti.

3.1.9 Sella

La sella è liberamente selezionabile. La sella deve avere un fissaggio sicuro al telaio; un puro collegamento a innesto non è consentito.

3.1.10 Carter motore

Il carter motore deve essere previsto per la rispettiva serie di modelli, cioè carter Smallframe negli Smallframe, carter Largeframe nei Largeframe, ecc.

Devono essere motori con cambio manuale, non automatico.

Le viti dell'olio devono essere collegate con filo metallico in modo che l'allentamento autonomo non sia possibile.

3.1.11 Cilindro

Il motore e il cilindro devono essere previsti per la rispettiva serie di modelli.

Nessun cilindro di terze parti è consentito.

Il cilindro deve essere progettato per la rispettiva serie di motori ed essere liberamente disponibile in quantità maggiori (minimo 20 pezzi).

I motori raffreddati ad acqua generalmente non sono consentiti. Eccezione K2Proto e K7 & K8.

Le valvole di scarico (power valve) non sono consentite.

3.1.12 Cambio

I regolamenti del cambio si trovano nelle singole classi. Nella Classe 2Proto il cambio è libero.

3.1.13 Impianto elettrico

Tutti i vetri devono essere nastrati o rimossi.

Un interruttore di emergenza con cordino è obbligatorio. L'interruttore deve essere collegato al corpo e funzionare senza restrizioni su ogni veicolo per tutto il weekend.

3.1.14 Scooter di riserva

Lo scooter che ha superato l'ispezione tecnica deve essere utilizzato per tutte le manche della rispettiva classe nel giorno di gara; uno scooter di riserva non è consentito.

3.1.15 Abbigliamento protettivo

Il pilota deve avere un minimo di abbigliamento protettivo appropriato:

- Pantaloni e giacca in pelle da moto o tuta in pelle da moto con protezioni
- Casco integrale (i caschi aperti senza protezione del mento non sono consentiti)
- Stivali da moto
- Guanti da moto
- Paraschiena

Le saponette che producono scintille non sono consentite.

3.2 Regolamenti Specifici per Classe

3.2.1 Classe 1: Scooter GP Limited powered by Parmakit

Telaio: Tutti i telai Vespa Smallframe sono consentiti. Lo scudo deve essere largo almeno 32cm.

Carter motore: Oltre ai carter originali sono consentiti: SIP, Quattrini C1, Parmakit, Pinasco, Falc

Cilindro: Diametro massimo del pistone: 58mm. Lo scarico deve essere monoblocco.

Albero motore: Corsa massima: 51mm, biella libera.

Carburatore: Il diametro interno del carburatore non deve superare 30,3mm.

Freni: Un freno a disco completamente idraulico anteriore è obbligatorio.

3.2.2 Classe 2: Proto-Open

Questa classe è per i piloti che cercano tempo in pista con uno scooter da endurance. È richiesta esperienza in pista con una Vespa.

Telaio: Tutti i telai Vespa Smallframe, Largeframe e Lambretta sono consentiti, incluso Crimaz Indy 1.0.

Cilindro: Libero. Anche i cilindri raffreddati ad acqua sono consentiti.

Cilindrata Smallframe: $\leq 252\text{cc}$, Largeframe: $\leq 306\text{cc}$, Lambretta: $\leq 351\text{cc}$

3.2.3 Classe 3: Largeframe GT

Fondamentalmente possono essere utilizzati solo tutti i componenti originali del motore Piaggio & LML Largeframe dei modelli 80-150cc.

Telaio: Tutti i telai Vespa Piaggio Largeframe sono consentiti. Larghezza minima scudo e pedana 40cm.

Cilindro: Sono consentiti tutti i cilindri con scarico singolo per corsa 57mm con alesaggio 63mm in ghisa grigia. È consentita solo la sbavatura del cilindro.

Albero motore: Tutti gli alberi a valvola rotante di serie con biella 105mm e corsa 57mm tipo PX125.

Freni: Un freno a disco parzialmente o completamente idraulico anteriore è obbligatorio. Disco max. 200mm. Il freno a disco posteriore non è consentito.

3.2.5 Classe 5: Smallframe GT classic

Lo scopo di questa classe è rendere le gare di scooter tecnicamente il più semplici possibile.

Carter motore: Sono consentiti solo i carter originali Piaggio e LML.

Cilindro: Inoltre consentito: Polini 130cc. È consentita solo la sbavatura del cilindro.

Cambio: Solo ingranaggi originali a 4 marce con contralbero originale.

3.2.7 Classe 6: Street Racer

Lo scopo di questa classe è permettere di guidare veicoli stradali sportivamente in pista.

Telaio: Tutti i telai Vespa Smallframe, Largeframe e Lambretta sono consentiti. Le modifiche al telaio sono libere.

Cilindro: Libero tra 50 e 311cc.

Carburatore: Il diametro interno non deve superare 30,3mm.

Scooter elettrici: Nella Classe 6 possono essere usati kit di conversione elettrica; per ora non sono a punteggio.

3.2.8 Classe 7: Pitbike

K7 small - <160cc Pitbike 4 tempi fino a 160cc

K7 large - <190cc Pitbike 4 tempi fino a 190cc

Telaio: Deve essere usato il telaio originale del produttore senza modifiche.

Motore: Solo 4 tempi. Come refrigerante è consentita aria o esclusivamente acqua pura.

Pneumatici: Massimo 12 pollici.

3.2.9 Classe 8: Moped, Mokick e Mofa

In questa classe moped, mokick e mofa possono essere guidati in pista.

Telaio: Devono essere usati telai adeguatamente dimensionati per la potenza.

Motore: Motori 2 tempi fino a max. 90cc. Motori 4 tempi fino a max. 150cc.

Pneumatici: Massimo ruote da 17 pollici.